«УТВЕРЖДЕНО»
Генеральный директор ЛЛЛФ

_____ А.В.Меляков
«15» марта 2015 г.

ПРАВИЛА ИГРЫ В ФУТБОЛ 7 на 7

«Чемпионат ЛЛЛФ Сезон 2015»
«Кубок ЛЛЛФ 2015»

Люберцы, 2015 г.

Оглавление

1. ВОРОТА И ФУТБОЛЬНОЕ ПОЛЕ....3
2. МЯЧ....4
3. ЧИСЛО ИГРОКОВ....5
4. ЭКИПИРОВКА ИГРОКОВ....6
5. СУДЬЯ....6
6. ПОМОЩНИК СУДЬИ ИЛИ РЕЗЕРВНЫЙ СУДЬЯ....8
7. ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ИГРЫ....9
8. НАЧАЛО И ВОЗОБНОВЛЕНИЕ ИГРЫ....10
9. МЯЧ В ИГРЕ И НЕ В ИГРЕ....11
10. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ВЗЯТИЯ ВОРОТ....11
11. ПОЛОЖЕНИЕ "ВНЕ ИГРЫ"....11
12. НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛ И НЕДИСЦИПЛИНИРОВАННОЕ ПОВЕДЕНИЕ ИГРОКОВ....12
13. ШТРАФНОЙ ИЛИ СВОБОДНЫЙ....14
14. 6-МЕТРОВЫЙ ШТРАФНОЙ УДАР....15
15. ВВОД МЯЧА ИЗ-ЗА БОКОВОЙ ЛИНИИ....17
16. УДАР ОТ ВОРОТ....18
17. УГЛОВОЙ УДАР....19
18. ПОСЛЕМАТЧЕВЫЕ УДАРЫ С 6-МЕТРОВОЙ ОТМЕТКИ....20
19. ТЕХНИЧЕСКАЯ ЗОНА....21
20. МОДИФИКАЦИЯ ПРАВИЛ....21

1. ВОРОТА И ФУТБОЛЬНОЕ ПОЛЕ

Размеры поля. Поле для игры имеет форму прямоугольника. Боковая линия должна быть длиннее линии ворот. Длина: минимум 40 м, максимум 60м. Ширина: минимум 20 м, максимум 40 м.

Разметка. Разметка поля для игры производится с помощью линий. Эти линии входят в площадь, которую они ограничивают. Две длинные линии, ограничивающие поле для игры, называются боковыми, две короткие – линиями ворот. Ширина любой из линий не превышает 12 см. В центре поля наносится соответствующая отметка (точка).

Штрафная площадь. Штрафная площадь обозначается в конце каждой из половин поля следующим образом: Из точек на расстоянии 4 м от внутренней стороны каждой стойки ворот, под прямым углом к линии ворот, вглубь поля проводятся две линии. На расстоянии 4 м эти линии соединяются другой линией, параллельной линии ворот. Зона, ограничиваемая этими линиями и линией ворот, называется штрафной площадью.

Предметы, используемые для разметки. По углам поля могут устанавливаться флаги, которые крепятся на флагштоках, не имеющих заостренного верхнего наконечника. Вместо флагов могут быть установлены конусы (конусообразные предметы). Для обозначения разметки могут также использоваться другие предметы. Любые предметы, используемые для разметки (включая флаги и конусы) должны быть безопасны для участников соревнований.

Ворота. Ворота должны размещаться по центру каждой из линий ворот. Они состоят из двух вертикальных стоек, находящихся на равном расстоянии от углов поля и соединенных вверху горизонтальной перекладиной. Расстояние между стойками – 3 м, а расстояние от нижнего контура перекладины до поверхности земли - 2 м. Ширина и высота сечения обеих стоек и перекладины одинаковы и не превышают 12 см. Ширина линии ворот равна ширине стоек и перекладины. К воротам и грунту за воротами прикрепляются сетки, которые должны быть надежно закреплены и расположены так, чтобы не мешать вратарю. Стойки и перекладины ворот должны быть белого цвета. Допускается подкрашивать ворота другим цветом, для лучшей видимости их на поле.

Решения Руководства ЛЛЛФ:

Решение 1. В случаях, когда нанесение разметки усложнено погодными условиями (большие лужи, глубокий снег) или погода препятствует сохранению разметки (ливень, снегопад, метель), разметка заменяется (дублируется) предметами: флаги (только угловые), конусы, другие предметы. Кроме углов поля предметы устанавливаются в следующих обязательных точках: на боковых линиях - напротив центра поля и линий штрафных, на лицевых линиях – напротив штрафных линий. Установка предметов на самом поле запрещена.

Решение 2. Наличие сетки на обеих воротах является обязательным условием проведения игры.

Безопасность. Ворота должны быть закреплены в земле или находится в устойчивом положении.

Решения Международного совета ФИФА:

Решение 1. Если перекладина деформируется или сломается, игра останавливается до тех пор, пока перекладина не будет починена или заменена. Если починить ее невозможно, матч прекращается. Использование веревки вместо перекладины не допускается. Если перекладину можно починить, то матч возобновляется "спорным мячом" в том месте, где находился мяч в момент остановки игры.

Решение 2. Перекладины и стойки изготавливаются из дерева, металла или иного разрешенного (соответствующим стандартом) материала. Их поперечное сечение может иметь форму квадрата, прямоугольника, круга или эллипса; они не должны представлять опасности для игроков.

2. МЯЧ

Качество и параметры. Мяч имеет сферическую форму, изготовлен из кожи или другого пригодного для этих целей материала, имеет длину окружности не более 70 см и не менее 68 см, на момент начала матча весит не более 450 гр. и не менее 410гр., имеет давление, равное 0,6-1,1 атмосферы (600-1100 гр./ кв.см) на уровне моря.

Замена поврежденного мяча. Если мяч во время игры лопнул или получил повреждение, то игра останавливается и возобновляется запасным мячом с розыгрыша "спорного мяча" в том месте, где мяч пришел в негодное состояние. Если мяч лопается или получает повреждение в момент, когда он не был в игре - при начальном ударе, ударе отворот, угловом, штрафном, свободном ударе, ударе с 6-метровой отметки или вбрасывании, игра возобновляется соответствующим образом. Мяч может быть заменен во время игры только по указанию судьи.

Решения Руководства ЛЛЛФ:

Решение 1. Игровой мяч предоставляет ЛЛЛФ, заранее установленной фирмы и марки. Мяч может быть заменен по просьбе играющих команд на аналогичный. Решение о пригодности мяча принимает судья. Замену мяча другой марки или фирмы строго воспрещается!

Решение 2. В случае покидание мяча поля стадиона, то арбитр встречи останавливает матч до того времени, пока за мячом не отправятся игроки команды, от которой мяч покинул пределы стадиона. В случае отсутствия запасных игроков, за мячом идут полевые игроки команды. Игра не возобновляется до тех пор, пока игроки не возвратятся после поисков на игровое поле.

3. ЧИСЛО ИГРОКОВ

Игроки. Матч проводится с участием двух команд, с числом игроков в каждой - не более семи, включая вратаря. Матч не может начинаться, если в состав любой из команд входит менее пяти игроков.

Замены. Командам разрешается проводить неограниченное количество замен с правом замененного игрока вновь выйти на поле. Для замены одного игрока на другого необходимо выполнение следующих условий: замена делается командой в любой момент времени матча; выходящий на замену игрок выходит на поле для игры только после того, как его покинет игрок, которого заменяют; игрок выходит на поле для игры только у средней линии; за количеством игроков команды обязан следить представитель команды или капитан. Замена завершается после выхода запасного игрока на поле. С этого момента запасной игрок становится полевым игроком, а покинувший поле игрок становится запасным. Все запасные игроки подчиняются полномочиям и юрисдикции судьи, независимо от того, принимают они участие в игре или нет.

Замена вратаря. Любые другие игроки (полевые и запасные) могут поменяться с вратарем местами, при условии, что: судья поставлен об этом в известность до замены; замена производится только в момент остановки матча.

Нарушения и наказания. Если запасной вратарь выходит на поле без разрешения судьи: игра останавливается; запасной вратарь получает предупреждение с показом желтой карточки и ему предлагается покинуть поле; игра возобновляется розыгрышем "свободным ударом" в том месте, где мяч находился в момент остановки игры. Если полевой игрок меняется местами с вратарем без предварительного разрешения судьи: игра продолжается; когда мяч в следующий раз выйдет из игры, соответствующие игроки получают предупреждение с показом желтой карточки. За нарушение численного состава (на поле находится больше семи игроков одной команды) последний (последние) вышедшие на поле игроки получают предупреждение с показом желтой карточки. Во всех указанных ситуациях судья должен руководствоваться Правилом принципа преимущества.

Возобновление игры. Если игра останавливается судьей для вынесения предупреждения: игра возобновляется свободным ударом, выполняемым игроком противоположной команды с того места, где мяч находился в момент остановки игры.

Удаление игрока до игры. Игрок, удаленный с поля до фактического начала матча , не может принимать участия в матче. Команда начинает игру в полном составе.

Решение Международного совета ФИФА:

Решение 1. В ходе матча тренер имеет право давать игрокам тактические инструкции. Он и остальные официальные лица обязаны находиться в пределах технической зоны, где таковая имеется; они должны вести себя корректно и с должной ответственностью.

4. ЭКИПИРОВКА ИГРОКОВ

Экипировка. Игроки команды должны быть экипированы в спортивную одежду и спортивная обувь.

Спортивный вид. Все игроки, находящиеся на футбольном поле, должны иметь идентичные футболки по цветовой гамме и рисунку. Игроки должны иметь разные номера. Обмениваться футболками в ходе матча строго запрещается!

Безопасность. Игрок не должен использовать такую экипировку или одевать на себя то, что представляет опасность для него самого или для другого игрока (включая любого рода ювелирные изделия). За этим должны следить сами игроки. Арбитр, в случае обнаружения подобных предметов на игроке, имеет право остановить встречу и потребовать от игрока удалить данные предметы.

Нарушения и наказания. При нарушении данного Правила: судья в момент остановки игры предлагает соответствующему игроку покинуть поле для приведения своей экипировки в порядок. Игрок, покинувший поле по требованию судьи для приведения своей экипировки в порядок, не может вновь появиться на поле без разрешения судьи; прежде чем разрешить игроку вновь выйти на поле, судья проверяет экипировку игрока; игрок может вновь выйти на поле только тогда, когда мяч вышел из игры. Игрок, которому было предложено покинуть поле из-за нарушения данного Правила и который выходит (или вновь возвращается) на поле без разрешения судьи, получает предупреждение с показом желтой карточки.

Вратари. Цвет формы каждого вратаря должен отличаться от остальных игроков и судьи.

Возобновление игры. Если судья останавливает игру для вынесения предупреждения: игра возобновляется свободным ударом, выполняемым игроком противоположной команды с того места, где мяч находился в момент остановки матча судьей.

5. СУДЬЯ

Полномочия судьи. Каждый матч контролируется судьей, имеющим все полномочия по обеспечению соблюдения Правил игры в том матче, на который он назначен. Права и обязанности Судьи: обеспечивает соблюдение Правил игры; контролирует ход матча во взаимодействии со своим помощником или резервным судьей (если такие есть); обеспечивает соответствие любых

используемых мячей требованиям Правила 2; обеспечивает соответствие экипировки игроков требованиям Правила 4; определяет время начала игры и продолжительность перерыва; ведет хронометраж игры и запись матча; следит за штрафным временем удаленного игрока; по своему усмотрению останавливает, временно прерывает или вовсе прекращает матч при любом нарушении Правил; останавливает, временно прерывает или вовсе прекращает матч при любом постороннем вмешательстве; останавливает матч, если, по его мнению, игрок получил серьезную травму, и обеспечивает его уход/вынос за пределы поля, если игрок, по его мнению, получил лишь незначительную травму, позволяет продолжать игру до выхода мяча из игры; обеспечивает, чтобы игрок покинул поле в случае кровотечения из раны. Игрок может вернуться на поле только по сигналу судьи, убедившегося в том, что кровотечение остановлено; позволяет продолжить игру, когда команда, против которой было совершено нарушение, получает выгоду от такого преимущества, и наказывает первоначальное нарушение, если предполагавшимся преимуществом в тот момент не воспользовались; когда игрок одновременно совершает более одного нарушения, его наказывают за более серьезное нарушение; принимает меры дисциплинарного воздействия по отношению к игрокам, виновным в нарушениях, караемых предупреждением или удалением. Он не обязан предпринять такие меры незамедлительно, но должен сделать это, как только мяч выйдет из игры; принимает меры в отношении официальных лиц команд, ведущих себя некорректно, и может по своему усмотрению удалить их с поля и прилегающих к полю зон; действует на основании рекомендации своего помощника или резервного судьи в отношении инцидентов, которые он сам не видел; обеспечивает, чтобы посторонние лица не появлялись на поле; возобновляет матч после его остановки; представляет соответствующим органом протокол матча, включающий информацию по всем принятым дисциплинарным мерам в отношении игроков или официальных лиц команд, а также по всем прочим инцидентам, происшедшим до матча, во время или после него.

Спортивный вид. Цвет формы судьи должен отличаться от цвета формы играющих команд.

Решения судьи. Решения судьи по фактам, связанным с игрой, являются окончательными. Судья может изменить решение только в случае, если он поймет его ошибочность или (на его усмотрение) по рекомендации своего помощника, но при условии, что он еще не возобновил игру.

Решения Международного совета ФИФА:

Решение 1. Судья (или, в зависимости от обстоятельств, помощник судьи или резервный судья) не может привлекаться к гражданской ответственности за: любую травму, полученную игроком, официальным лицом или зрителем; любой ущерб, нанесенный имуществу любого рода; любой иной ущерб, нанесенный любому лицу, клубу, компании, ассоциации или иной организации, который возник или мог возникнуть вследствие любого решения, принятого им в

соответствии с требованиями Правил игры или в отношении обычных процедур, необходимых для организации матча, проведения и управления им. Сюда могут входить: решение о том, допустимо ли проведение матча из-за состояния поля или прилежащих зон или из-за погодных условий; решение о прекращении матча по какой-либо причине; решение о состоянии оборудования или инвентаря, используемого во время матча, включая стойки ворот, перекладину, угловые флаги и мяч; решение останавливать или не останавливать матч из-за вмешательства зрителей или любой иной проблемы, возникшей в зоне, отведенной для зрителей; решение останавливать или не останавливать игру, чтобы позволить травмированному игроку покинуть поле для оказания ему помощи; решение просить или требовать, чтобы травмированный игрок покинул пределы поля для оказания ему помощи решение позволить или не позволить игроку носить некоторые предметы одежды или экипировки; решение (в пределах того, что может входить в его обязанности) позволить или не позволить любым лицам (включая официальных лиц команды или стадиона, представителей службы безопасности, фотографов или других представителей средств информации) находиться в непосредственной близости к полю; любое другое решение, которое' он может принять в соответствии с Правилами игры или в силу его обязанностей по условиям правил, по которым проводится данный матч.

Решение 2. Под фактами, связанными с игрой, подразумевается засчитанный или незасчитанный гол, а также результат игры.

Решения Руководства ЛЛЛФ:

Решение 1. Спортивная обувь является обязательным дополнением к спортивному виду судьи. Использование судьей во время игры зонтика или любых других предметов запрещено.

Решение 2. Когда основное время матча заканчивается, резервный судья с помощью таблички показывает количество добавленных минут . В отсутствии резервного, главный судья сам объявляет командам и показывает жестом количество компенсированного времени. После игры судья объявляет командам окончательный счет игры.

6. ПОМОЩНИК СУДЬИ ИЛИ РЕЗЕРВНЫЙ СУДЬЯ

Обязанности помощника судьи. На игру может быть назначен помощник судьи. Он будет помогать судье в поле и выполнять все обязанности судьи матча, не мешая и не противореча судье матча.

Обязанности резервного судьи. Резервный судья помогает в выполнении любых административных обязанностей до, во время и после матча, как того потребует судья. Он отвечает за помощь в процедуре замены игроков во время матча. Резервный судья следит за штрафным временем удаленного игрока. Он, по мере необходимости, проверяет мячи, которыми

заменяются вышедшие из строя. Если используемый в матче мяч должен быть заменен в ходе игры, он обеспечивает наличие другого мяча - по указанию судьи, сводя тем самым задержку в игре до минимума. Он вправе проверить экипировку запасных до их выхода на игровое поле. Если их экипировка не соответствует Правилам игры, он ставит об этом в известность судью. Резервный судья обязан информировать судью о некорректном поведении игроков и официальных лиц играющих команд если таковые не были замечены судьей матча.

Помощь. Помощник судьи или резервный судья также помогают ему проводить матч в соответствии с Правилами игры. В случае необоснованного вмешательства или некорректного поведения судья освобождает своего помощника или резервного судью от его обязанностей и подает рапорт в соответствующий орган.

7. ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ИГРЫ

Игровое время. Продолжительность игры - два равных тайма по 30 минут. Любая договоренность об изменении продолжительности игрового времени (к примеру, о сокращении каждого тайма до 25 минут из-за недостаточности освещения) должна быть достигнута до начала игры и должна отвечать правилам соревнований.

Перерыв между таймами. Игроки имеют право на перерыв между двумя таймами. Перерыв между таймами не должен превышать 5 минут. Продолжительность перерыва между таймами может изменяться по согласованности команд с судьей.

Добавленное время. К продолжительности любого из обоих таймов добавляется все время, ушедшее на: оценку серьезности травм игроков; транспортировку травмированных игроков с поля для оказания помощи; умышленное затягивание времени игры; доставки мяча на поле; любые иные причины. Продолжительность добавленного времени определяет только судья. При наличии резервного или бокового судьи обязан им сообщить добавленное время.

6-метровый штрафной удар. Для выполнения 6-метрового удара, назначенного в конце любого из таймов основного или добавочного времени, выделяется дополнительное время.

Добавочное время. В регламентах соревнований может содержаться положение о двух дополнительных таймах равной продолжительности. В этих случаях следует руководствоваться требованиями Правила 8.

Недоигранный матч. Недоигранный матч не переигрывается, если в правилах или регламенте соревнования не содержится иного положения. Счёт недоигранного матча становится итоговым в поединке.

Решения Руководства ЛЛЛФ:

Решение 1. Под добавочным временем следует понимать два дополнительных тайма по 10 минут каждый без перерыва между ними и со сменой командами ворот. Добавочное время играется полностью, без правила «золотого гола».

Решение 2. Недоигранный матч возможно доиграть или переиграть ввиду исключения или особых обстоятельств по регламенту соревнования. Данное решение принимается Руководителем ЛЛЛФ. При этом состав команд должен быть тем же, что указан в заявке.

8. НАЧАЛО И ВОЗОБНОВЛЕНИЕ ИГРЫ

Предварительные условия. Перед началом матча проводится жеребьевка, и одна из команд получает право выбрать ворота, которые она будет атаковать в первом тайме матча. Противоположная команда выполняет начальный удар в матче. Команда, выбравшая по жребию ворота, выполняет начальный удар во втором тайме матча. Во втором тайме матча команды меняются воротами.

Начальный удар. Начальный удар - это способ начала или возобновления игры: в начале матча; после забитого гола; в начале второго тайма; в начале каждого тайма добавочного времени, если таковое назначается. Мяч, забитый непосредственно с начального удара, засчитывается.

Процедура начального удара. Все игроки должны находится на своих половинах поля; игроки команды, не получившей право начального удара, находятся на расстоянии не менее 2 м от мяча, до тех пор, пока мяч не будет введен в игру; мяч находится в неподвижном состоянии в центре поля; судья дает сигнал; мяч находится в игре, когда по нему нанесен удар и он движется вперед; выполнивший начальный удар игрок не имеет права вторично касаться мяча до тех пор, пока мяч не коснется другого игрока. После забитого одной из команд гола начальный удар выполняется игроком другой команды.

Нарушения и наказания. Если выполнивший начальный удар игрок вторично коснется мяча прежде, чем мяч коснется другого игрока, то назначается свободный удар, который выполняется игроком противоположной команды с места, где произошло нарушение. За любое другое нарушение порядка выполнения начального удара начальный удар повторяется.

Спорный мяч. "Спорный мяч" - это способ возобновления игры после временной остановки, в которой возникла необходимость в то время, пока мяч находился в игре, - по любой причине, не предусмотренной Правилами игры.

Процедура ввода спорного мяча. Судья вбрасывает мяч в том месте, где он (мяч) находился в момент остановки игры. Игра возобновляется в момент соприкосновения мяча с землей.

Нарушения и наказания за ввод спорного мяча. Повтор розыгрыша "спорного мяча" производится: если игрок коснется мяча до того, как мяч коснется земли; если мяч выйдет за пределы поля после касания земли, но ни один игрок его не коснется.

Особые обстоятельства. Штрафной или свободный удар, который назначается в пользу обороняющейся команды в радиусе 4 м от ворот, выполняется с любой точки этого радиуса.

Свободный удар, назначаемый в пользу атакующей команды в пределах двухметрового радиуса у ворот противоположной команды, выполняется с расстояния 2 м от ворот, в точке, ближайшей к месту совершения нарушения. "Спорный мяч" для возобновления игры после временной остановки внутри трехметрового радиуса разыгрывается на расстоянии 3 м от ворот, в точке, ближайшей к месту нахождения мяча в момент остановки игры.

9. МЯЧ В ИГРЕ И НЕ В ИГРЕ

Мяч не в игре. Мяч считается вышедшим из игры, если: он полностью пересек линию ворот или боковую линию - по земле или по воздуху; игра была остановлена судьей.

Мяч в игре. В течение всего остального времени мяч находится в игре, включая случаи, когда: он отскакивает от стойки ворот, перекладины или предметов разметки и остается в поле; он отскакивает от судьи или от помощника судьи, находящихся в пределах поля.

10. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ВЗЯТИЯ ВОРОТ

Гол. Мяч считается забитым в ворота, если он полностью пересек линию ворот между стойками и под перекладиной, при условии, что перед этим забившая гол команда не нарушила Правила игры.

Команда-победитель. Команда, забившая в течение матча большее количество голов, считается победителем. Если обеими командами забито равное количество голов, или не было забито ни одного гола, то матч заканчивается с ничейным результатом.

Регламент соревнований. Регламентом соревнований могут предусматриваться положения по назначению добавочного времени или послематчевых 6-метровых на случай, если матчи заканчиваются вничью.

11. ПОЛОЖЕНИЕ "ВНЕ ИГРЫ"

Положение "вне игры" не фиксируется.

12. НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛ И НЕДИСЦИПЛИНИРОВАННОЕ ПОВЕДЕНИЕ ИГРОКОВ

Нарушения правил, выразившиеся в применении запрещенных приемов и недисциплинированном поведении, наказываются следующим образом:

- Штрафной удар. Право выполнения штрафного удара предоставляется противоположной команде в случае совершения игроком любого из следующих шести нарушений, в которых судья расценил его действия как небрежные, безрассудные или чрезмерно физически агрессивные: удар или попытка ударить соперника ногой; подножка или попытка сделать сопернику подножку; прыжок на соперника; атака соперника; удар или попытка ударить соперника рукой; толчок соперника. Право выполнения штрафного удара также дается противоположной команде, если игрок совершит любые из следующих четырех нарушений: при отборе мяча у соперника соприкоснется с ним до того, как дотронуться до мяча; задержит соперника; плюнет в соперника; умышленно сыграет мяч рукой (кроме вратаря в своей штрафной площади). Штрафной удар выполняется с места, где произошло нарушение.
- 6-метровый удар. 6-метровый удар назначается при любом из выше приведенных десяти нарушений, если оно совершено игроком в пределах штрафной площади своих ворот, независимо от места нахождения мяча, но при условии, что мяч находится в игре.
- Свободный удар. Право пробить свободный удар предоставляется противоположной команде, если вратарь, находясь в пределах своей штрафной площади, совершит любое из следующих пяти нарушений: контролируя мяч руками, задерживает мяч более шести секунд. прежде чем выпустить его из рук; снова коснется мяча руками после того, как выпустит его, но мяч не коснется любого другого игрока; коснется мяча руками после того, как партнер по команде преднамеренно отдаст ему пас; коснется мяча руками при получении его непосредственно после ввода из-за боковой линии, выполненного его партнером по команде; умышленно затягивает время. Свободный удар назначается и в том случае, если игрок, по мнению судьи: сыграет опасно; блокирует продвижение соперника; помешает вратарю выпустить мяч из рук; совершит любое иное нарушение, не упомянутое выше в Правиле 12, за которое игра останавливается для вынесения игроку предупреждения или удаления его с поля. Свободный удар выполняется с места, где произошло нарушение.

Нарушения, наказуемые предупреждением. Игрок получает предупреждение с показом желтой карточки в случае совершения любого из следующих шести нарушений: неспортивное поведение; демонстрация несогласия (словом или жестом) с решением судьи; систематическое

нарушение Правил игры; затягивание возобновления игры; несоблюдение требуемого расстояния при возобновлении игры угловым, штрафным или свободным ударами; выход или возвращение на поле без разрешения судьи.

Нарушения, наказуемые удалением. Игрок удаляется с поля с показом красной карточки, если он совершает любое из следующих семи нарушений: серьезное нарушение правил игры; агрессивное поведение; плевок в соперника или любое другое лицо; умышленная игра рукой, помешавшая сопернику забить гол или лишившая его явной возможности забить гол (это не относится к вратарю в пределах его штрафной площади); лишение соперника, продвигающегося к воротам, явной возможности забить гол с помощью нарушения, наказуемого свободным, штрафным или 6-метровым ударом; употребляет оскорбительные, обидные или нецензурные выражения; второе предупреждение в течение одного и того же матча.

Продолжительность удаления. Удаленный игрок покидает поле, а его команда в течение 10 минут играет в меньшинстве. Та часть времени 10 минутного удаления, не закончившегося в 1 тайме, переносится на 2 тайм, а штрафное время не закончившегося во 2 тайме, переносится на дополнительное время. Чтобы дополнить состав, команда должна получить разрешение судьи (необязательно в момент остановки игры) или сам судья должен известить об окончании времени.

Решения Международного совета ФИФА:

Решение 1. 6-метровый удар назначается в случае, если вратарь, когда мяч находится в игре, в пределах своей штрафной площади ударит или попытается ударить соперника, бросив в него мяч.

Решение 2. С учетом положений Правила 12, игрок может отдать мяч своему вратарю головой, грудью или коленом. Однако если, по мнению судьи, игрок использовал умышленный трюк в то время, когда мяч находился в игре, для того, чтобы обойти Правило, то такой игрок виновен в неспортивном поведении. Он получает предупреждение с показом желтой карточки, а противоположная команда получает право на свободный удар с места, где произошло нарушение. При подобных обстоятельствах не имеет значения, коснется потом вратарь мяча руками или нет. Совершаемое игроком нарушение состоит в попытке обойти как букву, так и дух Правила 12.

Решение 3. Отбор мяча сзади, угрожающий безопасности соперника, должен наказываться как серьезное нарушение правил игры.

Решение 4. Симуляция любого вида в любом месте поля, предпринятая для того, чтобы обмануть судью, наказывается как проявление неспортивного поведения.

Решения Руководства ЛЛЛФ:

Решение 1. Если судья удаляет запасного игрока или официальное лицо, команда играет в полном составе.

Решение 2. Удаленный игрок или официальное лицо, находящиеся на своей скамейки запасных не могут находиться вместе с командой. Если игрок удален в поле, то он имеет право находится на скамейке запасных, если главный судья матча ему разрешит это сделать. В противном случае, он должен покинуть территорию поля и прилегающих к полю территорий.

Решение 3. Игрок команды или официальное лицо команды может быть удален с поля после окончания матча, но до того как он покинул футбольное поле.

13. ШТРАФНОЙ ИЛИ СВОБОДНЫЙ

Виды ударов. Удары могут быть штрафными или свободными. Как при штрафном, так и при свободном ударах мяч в момент выполнения удара должен лежать неподвижно, а выполняющий удар игрок не имеет права вторично коснуться мяча, прежде чем мяч не коснется другого игрока.

Штрафной удар. Если мяч со штрафного удара попадает непосредственно в ворота противоположной команды, гол засчитывается; если со штрафного удара мяч попадает непосредственно в собственные ворота, противоположная команда получает право на угловой удар.

Свободный удар. Судья сигнализирует о свободном ударе поднятием руки вверх над головой. Он держит руку в этом положении до тех пор, пока удар не будет выполнен и мяч не коснется другого игрока или не выйдет из игры. Мяч может быть засчитан лишь в том случае, если после удара и перед попаданием в ворота мяч коснется другого игрока. Если мяч со свободного удара попадает прямо в ворота противоположной команды, назначается удар от ворот; если со свободного удара мяч попадает непосредственно в собственные ворота, противоположная команда получает право на угловой удар.

Место выполнения штрафного и свободного ударов. Штрафной или свободный удар в пределах штрафной площади. Штрафной или свободный удар, выполняемый обороняющейся командой: все игроки команды соперника располагаются на расстоянии не менее 5 м от мяча; все игроки команды соперника располагаются за пределами штрафной площади до тех пор, пока мяч не войдет в игру; мяч считается в игре, когда он покинет пределы штрафной площади; штрафной или свободный удар, который должен быть произведен в площади ворот, выполняется из любой ее точки. Свободный удар, выполняемый атакующей командой: все игроки команды соперника располагаются на расстоянии не менее 5 м от мяча, пока он не войдет в игру, кроме случая, когда игроки находятся на линии между стойками своих ворот; мяч считается в игре, когда по нему нанесен удар и он находится в движении; назначенный для выполнения в площади ворот свободный удар, производится с расстояния 2 м от ворот, в ближайшей к месту нарушения точке.

Штрафной или свободный удар за пределами штрафной площади. Все игроки команды соперника располагаются на расстоянии не менее 5 м от мяча до тех пор, пока он не войдет в игру; мяч находится в игре, когда по нему нанесен удар и он находится в движении; штрафной или свободный удар выполняется с места, где произошло нарушение.

Нарушения и наказания. Если при выполнении штрафного или свободного удара один из соперников находится к мячу ближе допустимого расстояния удар повторяется. Если при выполнении штрафного или свободного удара обороняющейся командой из своей штрафной площади мяч не покинул пределы штрафной, удар повторяется.

Штрафной и свободный удар, выполняемый полевым игроком. Если после того, как мяч вошел в игру, выполнивший удар игрок вторично коснется его (не руками), прежде чем мяч коснется другого игрока: противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение. Если после того, как мяч вошел в игру, выполнивший удар игрок умышленно сыграет мяч рукой, прежде чем мяч коснется другого игрока: противоположная команда получает право на штрафной удар, выполняемый с места, где произошло нарушение; если нарушение произошло в пределах штрафной площади команды выполнявшего удар игрока, назначается 6-метровый удар.

Штрафной или свободный удар, выполняемый вратарем. Если после того, как мяч вошел в игру, вратарь повторно коснется мяча (не руками), прежде чем мяч коснется другого игрока: противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение. Если после того, как мяч вошел в игру, вратарь умышленно сыграет в мяч рукой, прежде чем мяч коснется другого игрока: противоположная команда получает право на штрафной удар, если нарушение произошло за пределами штрафной площади этого вратаря; удар выполняется с места, где произошло нарушение; противоположная команда получает право на свободный удар, если нарушение произошло внутри штрафной площади этого вратаря; удар выполняется с места, где произошло нарушение.

14. 6-МЕТРОВЫЙ ШТРАФНОЙ УДАР

6-метровый удар назначается в ворота команды, игроки которой совершили одно из десяти нарушений, наказуемых штрафным ударом, в пределах своей штрафной площади в то время, когда мяч находился в игре. Гол, забитый с 6-метрового удара, засчитывается. По окончании каждого из таймов основного или добавочного времени добавляется время, необходимое для выполнения 6-метрового удара.

Местонахождение мяча и игроков. Мяч устанавливается на 6-метровую отметку. Выполняющий удар игрок должным образом идентифицирован. Вратарь защищающейся команды

остается на линии своих ворот, лицом к выполняющему удар игроку, между стойками ворот, до тех пор, пока по мячу не будет произведен удар. Игроки, кроме выполняющего удар, находятся: в пределах, поля; за пределами штрафной площади; позади 6-метровой отметки; на расстоянии не менее 3 м от 6-метровой отметки.

Судья. Судья не дает сигнала для выполнения 6-метрового удара, пока игроки не займут позиции в соответствии с данным Правилом. Судья принимает решение о том, что 6-метровый удар выполнен.

Порядок выполнения удара. Выполняющий 6-метровый удар игрок направляет мяч ударом вперед; не касается мяча повторно, пока мяч не коснется другого игрока; мяч находится в игре, когда по нему нанесен удар и он находится в движении вперед. Когда 6-метровый удар выполняется в ходе основного времени игры, или когда по окончании первого тайма или основного времени добавляется время для производства или повтора 6-метрового удара, гол засчитывается, если, прежде чем попасть между стойками ворот и под перекладиной мяч коснется одной или обеих стоек и/или перекладины и/ или вратаря. Разыгрывать 6-метровый удар нельзя.

Нарушения и наказания. Если судья дает сигнал к выполнению 6-метрового удара, и до того, как мяч войдет в игру, возникнет одна из следующих ситуаций:

- Выполняющий удар игрок нарушает Правила игры: судья дает возможность выполнить удар; если мяч попадает в ворота, удар повторяется; если мяч не попадает в ворота, удар не повторяется.
- Вратарь нарушает Правила игры: судья дает возможность выполнить удар; если мяч попадает в ворота, гол засчитывается; если мяч не попадает в ворота, удар повторяется.
- Партнер игрока, выполняющего удар, входит в штрафную площадь или движется перед 6-метровой отметкой или в пределах 3 м от нее: судья дает возможность выполнить удар; если мяч попадает в ворота, удар повторяется; если мяч не попадает в ворота, удар не повторяется; если мяч отскакивает от вратаря, перекладины или стойки ворот и его коснется этот игрок, то судья останавливает игру и возобновляет ее свободным ударом, выполняемым противоположной командой.
- Партнер вратаря входит в штрафную площадь или движется перед 6-метровой отметкой или в пределах 3 м от нее: судья дает возможность выполнить удар; если мяч попадает в ворота, гол засчитывается; если мяч не попадает в ворота, удар повторяется.
- Игроки обороняющейся и атакующей команды нарушают Правила игры: удар повторяется.

Если после выполнения 6-метрового удара:

- Выполнявший удар игрок вторично коснется (не руками) мяча, прежде чем мяч коснется другого игрока: противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение.
- Выполняющий удар игрок умышленно сыграет мяч рукой, прежде чем мяч коснется другого игрока: противоположная команда получает право на штрафной удар, выполняемый с места, где произошло нарушение.
- В мяч попадает посторонний предмет в момент его движения вперед: удар повторяется.
- Мяч отскакивает в поле от вратаря, стойки или перекладины ворот, а затем его касается посторонний предмет или лицо: судья останавливает игру; игра возобновляется "спорным мячом" в месте, где его коснулся посторонний предмет или лицо.

15. ВВОД МЯЧА ИЗ-ЗА БОКОВОЙ ЛИНИИ

Ввод мяча из-за боковой линии является способом возобновления игры. Гол, забитый непосредственно после ввода, не засчитывается.

Ввод мяча из-за боковой линии назначается когда мяч полностью пересекает боковую линию - по земле или по воздуху. С места, где мяч пересек боковую линию. В пользу команды-соперницы игрока, последним коснувшегося мяча.

Процедура ввода мяча. В момент ввода мяча игрок: находится лицом к полю; часть его ступней находится либо на боковой линии, либо на земле за пределами боковой линии, либо в пределах пол; производит удар ногой по стоящему мячу. Выполняющий ввод мяча игрок не может вновь коснуться мяча, прежде чем мяч коснется другого игрока. Мяч находится в игре сразу же после его попадания в пределы поля. Соперник должен находится не менее чем за 3 м до установленного мяча для ввода. Мяч располагается на боковой линии. Из-за невозможности ввода мяча игроком с боковой линии допускается отодвигать мяч на 1 м поля от боковой линии с согласия судьи матча. Если мяч отодвинут от боковой линии, в этом случае соперник располагается по-прежнему не ближе 3 м. от точки ввода мяча.

Нарушения и санкции. Если после того, как мяч вошел в игру, игрок, производивший удар, вновь коснется мяча (не руками) прежде, чем мяч коснется другого игрока: противоположной команде дается право на свободный удар с места, где произошло нарушение. Если после того, как мяч вошел в игру, производивший ввод игрок умышленно сыграет мяч рукой, прежде чем мяч коснется другого игрока: противоположной команде дается право на штрафной удар с места, где произошло нарушение; 6-метровый удар назначается в случае, если нарушение произошло в пределах штрафной площади игрока, выполнявшего ввод мяча из-за боковой.

Если соперник нечестным приемом отвлекает внимание игрока, производящего ввод мяча, или мешает ему он получает предупреждение за неспортивное поведение и ему показывается желтая карточка.

За любое другое нарушение данного Правила вбрасывание производит игрок противоположной команды.

16. УДАР ОТ ВОРОТ

Удар от ворот является способом возобновления игры. Гол, забитый непосредственно с удара от ворот, засчитывается, но только в случае, если он забит команде-сопернице.

Удар от ворот назначается, когда мяч полностью пересек линию ворот по земле или по воздуху, последним коснувшись игрока атакующей команды, но если при этом, в соответствии с Правилом 10, не забивается гол.

Порядок выполнения удара от ворот. Удар производится игроком обороняющейся команды с любой точки штрафной площади. Соперники остаются за пределами штрафной площади до тех пор, пока мяч не войдет в игру. Выполнивший удар игрок не может повторно сыграть мячом, прежде чем мяч коснется другого игрока. Мяч находится в игре, когда он выбивается непосредственно за пределы штрафной площади.

Нарушения и наказания. Если мяч после удара от ворот не покинул пределы штрафной площади, удар повторяется.

Удар от ворот, выполняемый полевым игроком. Если после того, как мяч вошел в игру, выполнивший удар игрок повторно коснется мяча (не руками), прежде чем мяч коснется другого игрока противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение. Если после того, как мяч вошел в игру, выполнивший удар игрок умышленно сыграет мяч рукой, прежде чем он коснется другого игрока: противоположная команда получает право на штрафной удар, выполняемый с места, где произошло нарушение; если нарушение произошло в пределах штрафной площади выполнявшего удар игрока, назначается 6-метровый удар.

Удар от ворот, выполняемый вратарем. Если после того, как мяч вошел в игру, вратарь вторично коснется мяча (не руками), прежде чем мяч коснется другого игрока противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение. Если после того, как мяч вошел в игру, вратарь умышленно сыграет мяч рукой, прежде чем мяч коснется другого игрока: если нарушение произошло за пределами штрафной площади вратаря, противоположная команда получает право на штрафной удар, выполняемый с места, где произошло нарушение; если нарушение произошло в пределах штрафной площади вратаря,

противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение.

За любое другое нарушение данного Правила удар повторяется.

17. УГЛОВОЙ УДАР

Угловой удар является способом возобновления игры. Гол, забитый непосредственного с углового удара, засчитывается, но только в случае, если он забит в ворота противоположной команды.

Угловой удар назначается, когда мяч полностью пересек линию ворот по земле или по воздуху, последним коснувшись игрока обороняющейся команды, но если при этом, в соответствии с Правилом 10, не забивается гол.

Порядок выполнения углового удара. Мяч устанавливается в углу поля или на расстоянии не более 1 м от него. Угловой флаг или конус (если есть) остается неподвижным. Соперники располагаются на расстоянии не менее 5 м от угла поля, пока он не войдет в игру. Удар по мячу производит игрок атакующей команды. Мяч считается в игре, когда по нему нанесен удар и он находится в движении выполнивший удар игрок не может повторно сыграть в мяч, прежде чем мяч коснется другого игрока.

Нарушения и наказания. Угловой удар, выполняемый полевым игроком, но не вратарем. Если после ввода мяча в игру выполнивший удар игрок повторно коснется мяча (не руками), прежде чем мяч коснется другого игрока противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение. Если после ввода мяча в игру выполнивший удар игрок умышленно сыграет мяч рукой, прежде чем мяч коснется другого игрока: противоположная команда получает право на штрафной удар, выполняемый с места, где произошло нарушение; если нарушение произошло в пределах штрафной площади выполнявшего удар игрока, назначается 6-метровый удар.

Угловой удар, выполняемый вратарем. Если после введения мяча в игру вратарь вторично коснется мяча (не руками), прежде чем мяч коснется другого игрока противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение. Если после введения мяча в игру, вратарь умышленно сыграет мяч рукой, прежде чем мяч коснется другого игрока: если нарушение произошло за пределами штрафной площади вратаря, противоположная команда получает право на штрафной удар, выполняемый с места, где произошло нарушение; если нарушение произошло в пределах собственной штрафной площади вратаря, противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение.

За любое другое нарушение данного Правила удар повторяется.

18. ПОСЛЕМАТЧЕВЫЕ УДАРЫ С 6-МЕТРОВОЙ ОТМЕТКИ

Выполнение ударов с 6-метровой отметки - это способ определения команды-победительницы в случаях, когда по регламенту соревнования требуется определить команду-победительницу после окончания матча с ничейным результатом.

Порядок выполнения удара:

- Судья выбирает ворота, в которые будут пробиваться удары.
- Судья проводит жеребьевку, в ходе которой определяется команда, выполняющая удар первой.
- Судья регистрирует производимые удары.
- При условии соблюдения оговариваемых ниже условий, обе команды выполняют по пять ударов.
- Удары выполняются командами поочередно.
- Если до выполнения обеими командами по пяти ударов одна из них забьет больше голов, чем могла бы забить другая даже после завершения пяти ударов, выполнение ударов прекращается.
- Если после выполнения командами по пяти ударов обе забили одинаковое количество голов или не забили ни одного, выполнение ударов продолжается, в том же порядке, пока одна из команд не забьет на один гол больше, чем другая, при одинаковом количестве выполненных ударов.
- Вратарь, получивший травму при ударах с 6-метровой отметки и неспособный далее выполнять свои функции, может быть заменен другим игроком.
- Все удары выполняются разными игроками, и право на повторный удар игрок может получить только после того, как все имеющие на это право игроки произвели свой удар.
- Имеющий право на удар игрок может в любой момент выполнения ударов с 6-метровой отметки поменяться местами с вратарем.
- Во время выполнения ударов с 6-метровой отметки на поле могут находиться только имеющие право на удар игроки и судьи матча.
- Все игроки, за исключением выполняющего удар игрока и двух вратарей, должны находиться в центре поля.
- Вратарь команды, игрок которой выполняет удар, должен оставаться на поле, за пределами штрафной площади, в которой проводятся удары, на месте пересечения линии ворот с линией, ограничивающей штрафную площадь.
- При выполнении ударов с 10-метровой отметки применяются соответствующие Правила игры и решения Руководства лиги, если не дается иных указаний.

Решения Руководства ЛЛЛФ:

Решение 1**.** Удаленный игрок, не может выполнять послематчевый 6-метровый.

Решение 2. До начала пробития послематчевых 6-метровых, судья согласовывает с командами, после какого удара игрок, уже выполнявший удар, может снова его выполнить. Решение принимает судья. Но это может произойти не ранее восьмого удара. Исключение составляет случай, когда в команде (любой) удален один или несколько игроков или есть травмированные. Право команд на выполнение своим игроком повторного удара соперники получают одновременно.

19. ТЕХНИЧЕСКАЯ ЗОНА

Запасные игроки, тренер и другие лица, имеющие отношение к команде обязаны находиться в специально отведенной технической зоне, и должны вести себя корректно и с должной ответственностью.

Болельщики зрители и другие лица. Все они должны находиться на расстоянии не менее 1 м от линий, ограничивающих поле, или на расстоянии, предусмотренном правилами соревнований или требований стадиона.

20. МОДИФИКАЦИЯ ПРАВИЛ

При условии согласия участников соревнований и соблюдения принципов данных Правил, допускаются модификации в применении Правил в ряде соревнований, проводимых под эгидой ЛЛЛФ. Допускаются любые из следующих модификаций или все из них: размер поля для игры; размер, вес и материал, из которого изготовлен мяч; расстояние между стойками ворот и их высота от поверхности земли до перекладины; продолжительность таймов; замены. Другие модификации допускаются лишь по решению Руководства ЛЛЛФ.